



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЦИФРОВЫХ РЕСУРСОВ В БИБЛИОТЕКЕ



Государственное учреждение “Централизованная система
государственных публичных библиотек г.Минска”





СОВРЕМЕННАЯ БИБЛИОТЕКА — ЭТО ИНФОРМАЦИОННЫЙ ЦЕНТР, АКТИВНО ВНЕДРЯЮЩИЙ ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ РАСШИРЕНИЯ ДОСТУПА К ЗНАНИЯМ, ПОВЫШЕНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ РАБОТЫ И УДОВЛЕТВОРЕНИЯ ПОТРЕБНОСТЕЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.

ДАННЫЙ МАТЕРИАЛ ПОМОЖЕТ ПОНЯТЬ ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ЦИФРОВЫХ РЕСУРСОВ, СПОСОБЫ ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ И ИНТЕГРАЦИЮ ТЕХНОЛОГИЙ В БИБЛИОТЕЧНУЮ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ.



ОБЛАЧНЫЕ ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ И СОВМЕСТНОЙ РАБОТЫ (**GOOGLE DRIVE,** **ONEDRIVE, DROPBOX**)

Облачные сервисы позволяют хранить большие объемы данных и обеспечивают доступ к ним из любой точки мира. Помимо этого, они дают возможность совместной работы над документами и проектами.

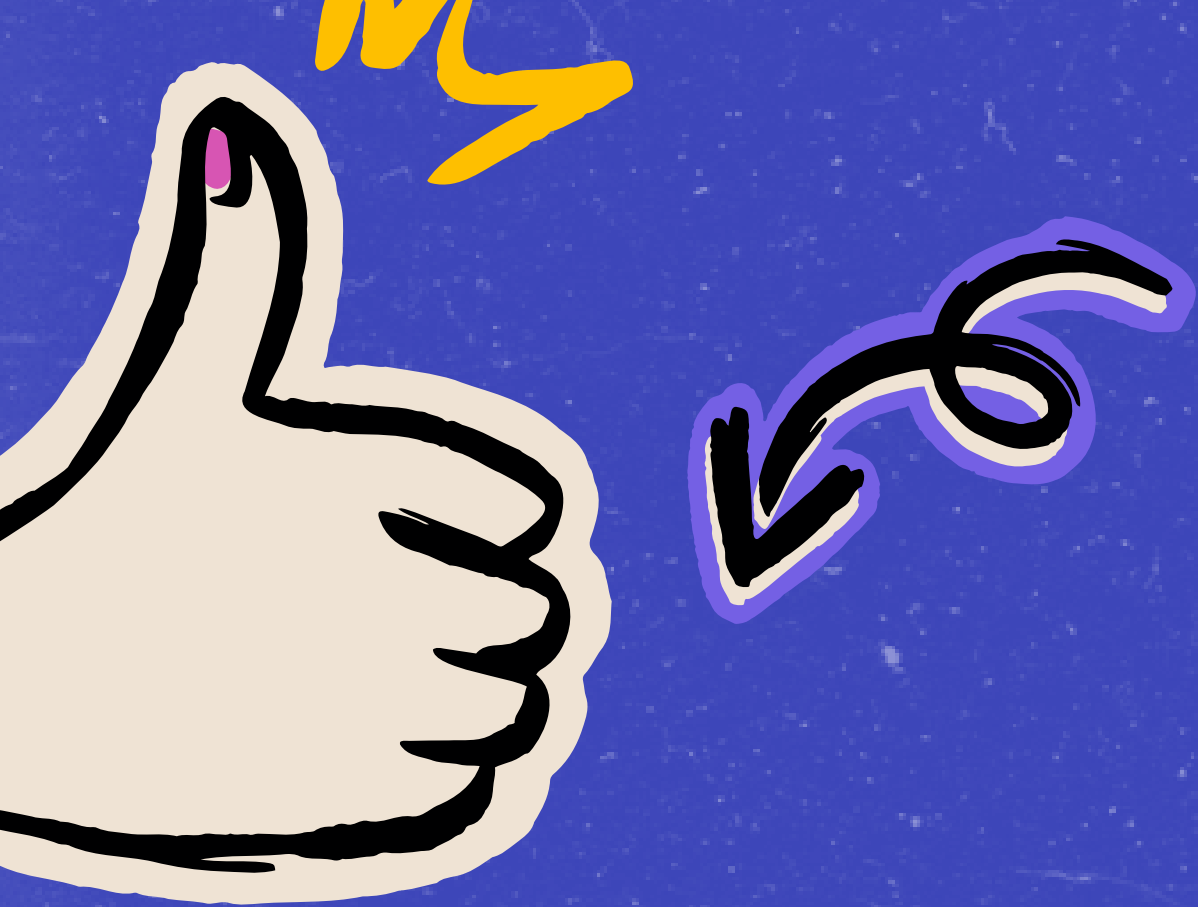
GOOGLE SITES (ИЛИ ДРУГИЕ КОНСТРУКТОРЫ САЙТОВ: WIX, WORDPRESS)

Это простые в использовании платформы для быстрого создания и размещения веб-сайтов без необходимости глубоких знаний в программировании.

Применение:

- Создание информационных сайтов библиотеки — анонсы мероприятий, новости, контакты.
- Виртуальные экскурсии по библиотеке или тематические страницы.
- Публикация виртуальных каталогов и ресурсов для пользователей.





CANVA И CRELLO — ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА

**ЭТИ ОНЛАЙН-ИНСТРУМЕНТЫ ПОЗВОЛЯЮТ
СОЗДАВАТЬ ПРИВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ ВИЗУАЛЬНЫЕ
МАТЕРИАЛЫ — ПОСТЕРЫ, ИНФОГРАФИКУ,
ПРЕЗЕНТАЦИИ, ФЛАЕРЫ, ВИРТУАЛЬНЫЕ ВЫСТАВКИ.**

- Создание красочных баннеров для анонсов мероприятий или выставок.
- Подготовка материалы для социальных сетей и электронных рассылок.
- Оформление путеводителей или интерактивных презентаций.





VIRTUAL BOOK EXHIBITIONS PLATFORMS (НАПРИМЕР, PADLET, THINGLINK)



Эти платформы позволяют создавать интерактивные виртуальные выставки и путеводители.

Применение:

- **Создание виртуальных книжных выставок с возможностью добавлять описания, картинки, ссылки.**
- **Интерактивные путеводители по библиотеке или тематические коллекции.**
- **Объединение мультимедийных материалов — видео, аудио, изображения — в едином виртуальном пространстве.**



RADLET И SLIDO — ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ И ОПРОСОВ

Эти сервисы помогают организовать интерактивные мероприятия, воршопы, опросы и обсуждения.

Применение:

- Проведение виртуальных опросов и голосований среди пользователей.
- Организация онлайн-досок для обмена идеями и комментариями.
- Взаимодействие с аудиторией во время мероприятий и презентаций.



ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ (ИИ) И ЧАТ- БОТЫ

ИИ-технологии позволяют создавать интеллектуальных ассистентов и чат-ботов, которые помогают пользователям находить информацию, отвечают на часто задаваемые вопросы, помогают оформить заказ или продлить заем. Например, чат-боты могут быть интегрированы в сайт библиотеки или мобильное приложение.





CANVA И CRELLO — ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА

Эти онлайн-инструменты позволяют создавать привлекательные визуальные материалы — постеры, инфографику, презентации, флаеры, виртуальные выставки.

Применение:

- Создание красочных баннеров для анонсов мероприятий или выставок.
- Подготовка материалы для социальных сетей и электронных рассылок.
- Оформление путеводителей или интерактивных презентаций.





ИНТЕРАКТИВНЫЕ ОБУЧАЮЩИЕ ПЛАТФОРМЫ И МАСТЕР-КЛАССЫ (COURSERA, KHAN ACADEMY, MOOC- КУРСЫ)

Онлайн-образовательные платформы предоставляют бесплатные и платные курсы, видеоуроки и тренинги по разным темам.

Применение:

- Организация дистанционных лекций и мастер-классов для пользователей.
- Предоставление доступа к обучающим материалам внутри библиотеки.
- Поддержка самообразования и профессионального развития сотрудников.

